

# Протокол оценки Духа Игры

Дух Игры - это основа алтимата, в том числе пляжного и зального. Учитывая это, была разработана система оценки Духа Игры для того, чтобы помочь командам освоить это понятие и лучше узнать свои сильные и слабые стороны с точки зрения Духа.

В оценке Духа Игры соперника должна быть задействована вся Ваша команда. Просто обведите одно поле в каждой из пяти строк и просуммируйте обведённые баллы, чтобы определить вашу оценку Духа Игры другой команды.

Название нашей команды

Название команды соперника

Дата



## 1. Знание и использование правил

Например: Они не объявляли недостоверных нарушений. Они преднамеренно не трактовали правила не верно. Они придерживались ограничений по времени для обсуждения спорных моментов. Они были готовы учить и/или изучать правила.

0 Плохо Не очень хорошо 2 Хорошо 3 Очень хорошо 4 Отлично

## 2. Фолы и физический контакт

Например: Они избегали фолов, физического контакта и опасной игры.

0 Плохо Не очень Хорошо 2 Хорошо 3 Очень Хорошо 4 Отлично

## 3. Справедливость

Например: Они извинялись за свои нарушения. Они признавали свои ошибочные или ненужные объявления. Они готовы были признать нашу правоту и отказаться от своих объявлений.

0 Плохо Не очень Хорошо 2 Хорошо 3 Очень Хорошо 4 Отлично

## 4. Позитивное отношение и самоконтроль

Например: Они представились. Они общались не оскорбительно и не агрессивно. Они хвалили нас за хорошую игру. Они произвели общее положительное впечатление во время игры, а также после нее в кругу.

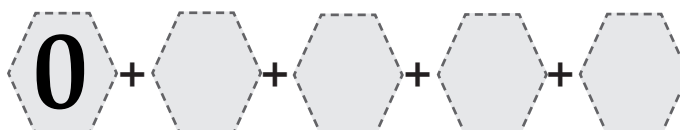
0 Плохо Не очень Хорошо 2 Хорошо 3 Очень Хорошо 4 Отлично

## 5. Их Дух в сравнении с нашим

Какой наша команда была по сравнению с их командой касательно знаний правил, фолов, справедливости, положительного отношения и самоконтроля?

Наш Дух был гораздо лучше Наш Дух был немного лучше Наш Дух был таким ж Наш Дух был немного хуже Наш дух был гораздо

Общая сумма



Одобрено



&

