

スピリット・オブ・ザ・ゲーム・スコア・シート

スピリット・オブ・ザ・ゲーム（SOTG）は（ビーチ）アルティメットの基礎である。この用紙は、SOTGの意識を高め、スピリットに関する強み及び弱みの理解促進を目的とする。チームメンバーが揃って、相手のSOTGレーティング（評価）を行ってください。

5つの項目において、それぞれ1つのボックスに〇をつけてください。合計点が相手のスピリット・スコアになる。

チーム名

相手のチーム名

日付



1. ルールの理解度及び適用

例えば、根拠のないコールはしなかった。都合の良いようにルールを解釈しなかった。時間を守った。場合によってルールについて学ぶ、あるいは教えてくれた

良くない やや良くない 良い とても良い 優れた

2. ファール及び体の接触

例えば、ファール、体の接触、危険なプレイなどを避けようとした

良くない やや良くない 良い とても良い 優れた

3. 公正なプレイ

例えば、ファールしてしまった際は謝ってくれた。チームメートの誤ったコールを正した。話し合いの末、我がチームの意見を認め、コールを撤回した

良くない やや良くない 良い とても良い 優れた

4. ポジティブな態度・セルフコントロール

例えば、自己紹介してくれた。軽蔑的、挑発的な言葉遣いを避けながらコミュニケーションを図った。ナイスプレーを褒めてくれた。試合中、或いは試合後のスピリットサークルなどで良い印象を残した

良くない やや良くない 良い とても良い 優れた

5. 相手チームのスピリットと比較

ルールの理解度、体の接触、公正なプレイ、ポジティブな態度及びセルフコントロールにおいて、相手チームのスピリットと比べてください

我がチームの方が良かった チームのスピリットが良かった 同じくらいだった やや良かった やや良かった 明らかに良かった

合計点



0 + + + +

承認

