

Játékszellem (Spirit of the Game) Pontozólap

A Játékszellem (Spirit) a (Beach) Ultimate alapvető eleme. Ezt szem előtt tartva a pontozólap úgy lett megalkotva, hogy a csapatok minél többet tanulhassanak a játékszellemről, és felismerhessék saját játékszellemük erős és gyenge pontjait.

Az egész csapat vegyen részt a másik csapat értékelésében! Minden kategóriában karikázzatok be egy értéket és adjátok össze a pontokat az ellenfél Spirit pontszámának kiszámításához.

Saját csapat neve

Másik csapat neve

Dátum



1. Szabályok ismerete és használata

Példák: Nem voltak megalapozatlan behívásaik. Nem értelmezték félre a szabályokat szándékosan. Betartották az időkorlátokat. Hajlandóak voltak a szabályok tanítására illetve tanulására

0 gyenge 1 nem igazán jó 2 jó 3 nagyon jó 4 kitűnő

2. Faltok és testkontakt

Példák: kerülték a faltolást, a testkontaktot és a veszélyes játékot

0 gyenge 1 nem igazán jó 2 jó 3 nagyon jó 4 kitűnő

3. Sportszerűség

Példák: Bocsánatot kértek a faltjaik miatt. Szóltak csapattársaiknak, ha azok hibás vagy szükségtelen behívást tettek. Hajlandóak voltak belátni, hogy nekünk volt igazunk, és visszavonták behívásukat.

0 gyenge 1 nem igazán jó 2 jó 3 nagyon jó 4 kitűnő

4. Pozitív hozzáállás és önuralom

Példák: Bemutatkoztak. Nem beszéltek lekicsinylően vagy agresszíven. Jó játékunkat elismeréssel méltatták. Általánosságban pozitív benyomást tettek a játék alatt és után, pl. a Spirit körben.

0 gyenge 1 nem igazán jó 2 jó 3 nagyon jó 4 kitűnő

5. A mi játékszellemünk az övékhez képest

Hogyan teljesítettünk a másik csapathoz képest a szabályok ismerete, testkontakt, sportszerűség, pozitív hozzáállás és önuralom tekintetében?

0 a mi játékszellemünk sokkal jobb volt 1 a mi játékszellemünk valamivel jobb volt 2 ugyanolyan volt a mi játékszellemünk 3 a mi játékszellemünk valamivel rosszabb volt 4 a mi játékszellemünk sokkal jobb volt

Összpontszám



0 + + + + +