

Ausa Mängu e. Spirit of the Game (SOTG) punktitabel

Spirit of the Game e. Ausa Mängu reeglitest kinni pidamine on oluliseks osaks (ranna) Ultimate Frisbee mängus. See punktitabel on spetsiaalselt välja töötatud arendamiseks võistkondade arusaamu Ausa Mängu (edaspidi SOTG) reeglitest ning hindamaks paremini oma võistkonna tugevusi ja nõrkusi SOTG reegleid silmas pidades.

Sellesse tegevusse tuleks kaasata kogu võistkond. Lihtsalt tõmba ühele katile igal viiel real ring ümber ning liida lehe all osas olevates kastides kõik punktid kokku. Kokku liidetud summast tulebki vastasvõistkonna SOTG punktid.

Meie võistkonna nimi

Nende võistkonna nimi

Kuupäev



1. Reeglite tundmine ning kasutamine

Näiteks: Vastasvõistkond ei teinud põhjendamatuid katkestusi. Nad ei tõlgendanud reegleid pahatahtlikult valesti. Nad pidasid kinni ajapiirangutest. Nad olid valmis reegleid õpetama ja/või õppima.

0 halb mitte eriti hea 2 hea 3 väga hea 4 suurepärane

2. Vead ning kehalised kontaktid

Näiteks: Nad vältisid vigade tegemist, kehalisi kontakte ja ohtlikku mänguviisi.

0 halb mitte eriti hea 2 hea 3 väga hea 4 suurepärane

3. Ausus ning õiglustunne

Näiteks: Vastasvõistkond vabandas oma vigade pärast. Nad teavitasid oma meekonnakaaslasi halbade või ebavajalikest katkestustest. Nad tunnistasid meie võistkonna kahjuks valesti hüütud vigasid ja võtsid sellised vead tagasi.

0 halb mitte eriti hea 2 hea 3 väga hea 4 suurepärane

4. Positiivne suhtumine ja enesekontroll

Näiteks: Nad tutvustasid end. Vastasvõistkonna keelekasutus oli korrektne ja rahumeelne. Nad tunnustasid meie head mängu. Nad jätsid üldiselt positiivse mulje nii mängu ajal kui ka pärast seda.

0 halb mitte eriti hea 2 hea 3 väga hea 4 suurepärane

5. Meie Spirit võrreldes teistega

Milline oli meie Spirit võrreldes vastastega pidades silmas reeglite tundmist, kehalist kontakti, ausust, positiivset suhtumist ning enesekontrolli?

meie spirit oli palju parem meie spirit oli veidi parem meie spirit oli samal tasemel meie spirit oli veidi halvem meie spirit oli palju halvem

Lõppskoor



Kinnitatud



&

